GRUPO PRISMA PRO



DISPARADOR FX

DMX512 FX FIRING CONSOLE

MANUAL DE USUARIO · USER MANUAL

REF. EFC0033

MANUAL DE USUARIO

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

EL DISPARADOR FX ES UNA CONSOLA DE EFECTOS DMX512 COMPACTA, DISEÑADA PARA FIESTAS, ACTUACIONES DE DJ Y USO EN GIRA. CONTROLA HASTA 32 GRUPOS DE APARATOS DE EFECTOS (FX) A TRAVÉS DE UNA SOLA LÍNEA DMX, Y TODOS LOS PARÁMETROS SE AJUSTAN DESDE UNA PANTALLA LCD A COLOR DE 2,4 PULGADAS Y CUATRO BOTONES.

LA CONSOLA ADMITE CINCO TIPOS DE APARATO INTEGRADOS, CINCO PATRONES DE DISPARO, DURACIÓN DE PASO, INTERVALO Y SOLAPAMIENTO AJUSTABLES, Y UN CANAL DE SEGURIDAD CONFIGURABLE.

01 Seguridad 04

02 Características 06

03 Especificaciones técnicas 08

04 Estructura e interfaz 10

05 Menú de ajustes y parámetros 14

06 Funcionamiento y modos de disparo 19

07 Batería y solución de problemas 22

08 Garantía 25

SEGURIDAD

01

CONSIDERACIONES DE SEGURIDAD

LEA ESTE MANUAL ATENTAMENTE ANTES DE UTILIZAR EL DISPARADOR FX. TENGA EN CUENTA LAS SIGUIENTES PRECAUCIONES:

- MANTENGA EL DISPARADOR FX SECO. NO LO UTILICE BAJO LA LLUVIA NI LA NIEVE.
- DESENCHUFE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN DURANTE LAS TORMENTAS ELÉCTRICAS O SIEMPRE QUE EL APARATO NO VAYA A UTILIZARSE DURANTE UN PERIODO PROLONGADO.
- SI SE DERRAMA ALGÚN LÍQUIDO SOBRE EL APARATO, APÁGUELO INMEDIATAMENTE Y LÍMPIELO ANTES DE VOLVER A UTILIZARLO.
- NO ABRA NI REPARE EL APARATO USTED MISMO. UNA REPARACIÓN NO AUTORIZADA PUEDE DAÑAR LA MÁQUINA Y ANULA LA GARANTÍA.

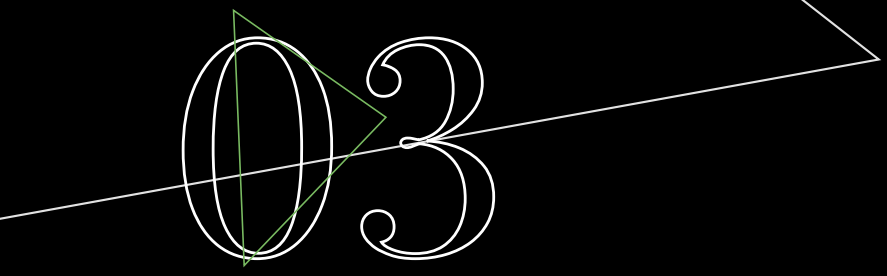
CARACTE-RÍSTICAS

02

CARACTERÍSTICAS

- TAMAÑO COMPACTO, CON PANTALLA LCD A COLOR DE 2,4 PULGADAS (NO TÁCTIL) Y CUATRO BOTONES DE NAVEGACIÓN.
- CONTROLA HASTA 32 GRUPOS DE DIRECCIONES DMX. LA CONSOLA NO LIMITA EL NÚMERO DE APARATOS: PUEDE ASIGNAR (PATCH) CUALQUIER NÚMERO DE UNIDADES A LA MISMA DIRECCIÓN Y SE DISPARARÁN A LA VEZ.
- CINCO TIPOS DE APARATO INTEGRADOS MÁS UN MODO TOTALMENTE PERSONALIZABLE DE HASTA 32 CANALES.
- CINCO PATRONES DE DISPARO: SYNC (SINCRONIZADO), DEL CENTRO A LOS EXTREMOS, DE LOS EXTREMOS AL CENTRO, DE DERECHA A IZQUIERDA Y DE IZQUIERDA A DERECHA.
- DURACIÓN (DURATION), INTERVALO (INTERVAL) Y SOLAPAMIENTO (OVERLAP, 0-100 %) DEL PASO AJUSTABLES.
- MODO JOG (MANTENER PULSADO PARA DISPARAR) Y MODO TEMPORIZADO (PULSAR PARA DISPARAR; SE EJECUTA AUTOMÁTICAMENTE).
- MODO CICLO PARA FUNCIONAMIENTO CONTINUO Y DESATENDIDO.
- CANAL DE SEGURIDAD (SAFETY) CONFIGURABLE QUE SIEMPRE TIENE PRIORIDAD EN CASO DE CONFLICTO DE DIRECCIONES.
- TEMPORIZADOR DE SEGUIMIENTO DE CONSUMIBLES MOSTRADO EN LA PANTALLA PRINCIPAL.
- BATERÍA INTEGRADA CON INDICACIÓN DE CARGA EN PANTALLA.

ESPECIFI-
CACIONES

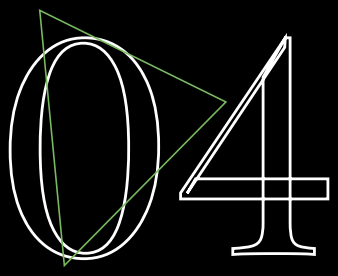


ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

ELEMENTO	ESPECIFICACIÓN
PANTALLA	LCD A COLOR DE 2,4 PULGADAS
INTERFAZ	LCD + BOTONES UP / DOWN / ENTER / MENU + BOTÓN FIRE
CONTROL DE APARATOS	1 A 32 GRUPOS DE DIRECCIONES
SALIDA DMX	XLR DE 3 Y 5 PINES OUT, USB-A
MODOS DE DISPARO	SYNC, CTR->ENDS, ENDS->CTR, R->L, L->R
DURACIÓN	0 A 999 S (0 = MODO JOG)
INTERVALO	0 A 999 S
SOLAPAMIENTO	0 A 100 %
DIRECCIÓN INICIAL	1 A 512
CANAL DE SEGURIDAD	0 (DESACTIVADO) O 1 A 512, VALOR 0 A 255
ALIMENTACIÓN	AC 100-240 V, 50/60 HZ
POTENCIA DE TRABAJO	10 W
TEMPERATURA DE TRABAJO	-20 A 50 °C
BATERÍA	1 CELDA 18650 (DE ADQUISICIÓN LOCAL), APROX. 24 H EN ESPERA
DIMENSIONES	166 X 161 X 118 MM
PESO	1,25 KG
INTERRUPTOR DE SEGURIDAD	SÍ (DMX ARM)

EL LED DEL BOTÓN FIRE SE ENCIENDE MIENTRAS LA CONSOLA ESTÁ DISPARANDO. EL INDICADOR DE ENCENDIDO PARPADEA UNA VEZ POR SEGUNDO MIENTRAS LA CONSOLA ESTÁ ARMADA.

ESTRUCTURA E INTERFAZ



ESTRUCTURA E INTERFAZ



DISPARADOR FX

Estructura e interfaz

N.°	Parte	Función
1	LCD de 2,4 pulgadas	Pantalla a color para la pantalla principal y el menú de ajustes. No es táctil: todo se maneja con los cuatro botones
2	Botón UP	Fila anterior del menú / aumentar valor (repetición automática al mantenerlo pulsado)
3	Botón DOWN	Fila siguiente del menú / disminuir valor (repetición automática al mantenerlo pulsado)
4	Botón ENTER	Entrar en modo edición / confirmar y guardar el valor
5	Botón MENU	Entrar en el menú de ajustes / volver a la pantalla principal
6	Botón FIRE	Iniciar o detener el disparo. El LED del botón se enciende mientras dispara
7	Interruptor DMX ARM	Habilitación general del DMX. Las teclas del menú quedan desactivadas mientras está armado
8	Encendido ON/OFF	Enciende el aparato. El indicador parpadea tres veces al encender y después una vez por segundo mientras está armado
9	Entrada AC	Toma de alimentación de red
10	DMX 5 pines OUT	Salida DMX. El pin 4 no lleva alimentación
11	DMX 3 pines OUT	Salida DMX
12	USB-A	Para transmisor DMX inalámbrico

> **CON EL APARATO ARMADO SOLO FUNCIONA EL BOTÓN FIRE. LAS CUATRO TECLAS DE AJUSTE SE IGNORAN, Y LA CONSOLA VUELVE AUTOMÁTICAMENTE A LA PANTALLA PRINCIPAL SI SE GIRA EL INTERRUPTOR ARM CON EL MENÚ DE AJUSTES ABIERTO.**

PANTALLA PRINCIPAL

LA PANTALLA PRINCIPAL MUESTRA EL ESTADO ACTUAL DE UN VISTAZO. TODOS LOS CAMPOS SE ACTUALIZAN EN TIEMPO REAL MIENTRAS LA CONSOLA ESTÁ ARMADA.

CAMPO	MUESTRA
STATUS	ARMED (ARMADO) O DISARMED (DESARMADO). LA SALIDA DMX SOLO ESTÁ ACTIVA EN ESTADO ARMED
DEVICE	NOMBRE DEL TIPO DE APARATO, SEGUIDO DE X N CUANDO EL NÚMERO DE APARATOS NO ESTÁ EN MODO SYNC
EFFECTS	RESUMEN DEL EFECTO SELECCIONADO. CUSTOM MUESTRA LOS VALORES DE LOS TRES PRIMEROS CANALES; LOS TIPOS PREDEFINIDOS MUESTRAN LOS NOMBRES DE SUS OPCIONES
ADDRESS	DIRECCIÓN DMX INICIAL. SIEMPRE 1 EN LOS TIPOS DE APARATO INTEGRADOS
DURATION	DURACIÓN DEL PASO EN SEGUNDOS, O JOG CUANDO ES 0
INTERVAL	INTERVALO DEL PASO EN SEGUNDOS; SE IGNORA CUANDO OVERLAP NO ES 0 %
OVERLAP	PORCENTAJE DE SOLAPAMIENTO ENTRE APARATOS CONSECUTIVOS
FIRE MODE	PATRÓN DE DISPARO ACTUAL
COUNTDOWN	TIEMPO RESTANTE DEL PASO ACTUAL, O LA ESPERA DEL INTERVALO DURANTE EL MODO CICLO
MODE	FIRING, TIMED MODE, JOG MODE O EL INTERVALO RESTANTE DEL CICLO
BATTERY	PORCENTAJE DE CARGA DE LA BATERÍA CON INDICADOR DE CARGA

> **EL LED DEL BOTÓN FIRE SIGUE EL ESTADO DE DISPARO.**

MENÚ DE AJUSTES

05

MENÚ DE AJUSTES

PULSE MENU PARA ABRIR EL MENÚ DE AJUSTES. LA LISTA MUESTRA CINCO FILAS A LA VEZ Y SE DESPLAZA A MEDIDA QUE SE MUEVE POR ELLA.

BOTÓN	MODO NAVEGACIÓN	MODO EDICIÓN
UP	IR A LA FILA ANTERIOR	AUMENTAR EL VALOR EN 1
DOWN	IR A LA FILA SIGUIENTE	DISMINUIR EL VALOR EN 1
ENTER	ENTRAR EN MODO EDICIÓN	CONFIRMAR Y GUARDAR EL VALOR
MENU	VOLVER A LA PANTALLA PRINCIPAL	CANCELAR Y DESCARTAR EL CAMBIO

EN MODO EDICIÓN EL VALOR SELECCIONADO SE MUESTRA EN ROJO. DESPUÉS DE PULSAR ENTER LA FILA PARPADEA BREVEMENTE EN VERDE PARA CONFIRMAR QUE SE HA GUARDADO.

> **EL MENÚ ESTÁ DESACTIVADO MIENTRAS EL APARATO ESTÁ ARMADO.**

Referencia de parámetros

Parámetro	Rango	Por defecto	Descripción
Duration	0 - 999 s	0	Duración del disparo de cada paso. Con 0 la consola está en modo JOG: mantenga pulsado el botón FIRE para disparar y suéltelo para parar. Con un valor mayor que 0, pulse FIRE una vez y la secuencia se ejecuta automáticamente.
Interval	0 - 999 s	0	Tiempo entre pasos cuando Overlap es 0 %. En modo Sync con un intervalo distinto de cero, la consola funciona en modo ciclo y repite el efecto indefinidamente.
Overlap	0 - 100 %	0	Porcentaje de la duración del paso con el que el siguiente aparato arranca antes. Overlap tiene prioridad sobre Interval. Cada aparato sigue disparando durante toda la duración (Duration).
Device	ver abajo	FOGJET CO2 IP-C 11CH	Tipo de aparato. Al cambiar el tipo de aparato se cargan los valores de canal guardados de ese tipo.
Fire Mode	Sync / Ctr->Ends / Ends->Ctr / R->L / L->R	Sync	Patrón de disparo entre los aparatos conectados.
Device No.	1 - 32	6	Número de aparatos FX conectados. Oculto en modo Sync. Un «!» junto al valor avisa de que el último aparato quedaría por encima de la dirección DMX 512.
Start Addr	1 - 512	1	Solo CUSTOM. Dirección DMX inicial del primer aparato. A cada aparato siguiente se le asigna el siguiente grupo de canales.
CH Mode	1 - 32	1	Solo CUSTOM. Número de canales por aparato. El menú muestra entonces una fila CH 1 a CH n para el valor DMX de cada canal.
Safety Ch	0 - 512	0 (desactivado)	Solo CUSTOM. Canal que se fuerza al valor Safety Val en cada paso, de modo que haya disponible una salida de emergencia. Se escribe después de los canales de los aparatos y por tanto prevalece si las direcciones se solapan.
Safety Val	0 - 255	0	Solo CUSTOM. Valor que se escribe en el canal Safety Ch. Solo se muestra cuando Safety Ch no es 0.

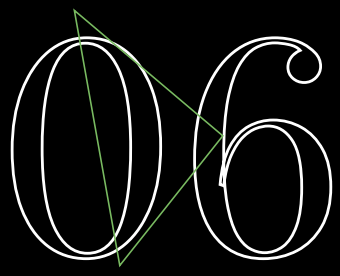
Parámetros específicos de cada aparato

Tipo de aparato	Canales	Parámetro	Rango	Por defecto
FOGJET CO2 IP-C 11CH	11	Color1	RGB Off, Red, Green, Blue, Yellow, Cyan, Purple, White, Auto	Red
		Color2	igual que Color1	Red
FOGJET CO2 IP-C 5CH	5	Color1	igual que Color1	Red
		Color2	igual que Color1	Red
EVO SPARK 2CH	2	HEAT	ON, CLEAN, OFF	ON
		Height	F1, F2, F3, F4, F5	F5
CO2 JET 1CH	1	DMX Value	1 - 255	255
CUSTOM	1 - 32	CH 1 ... CH n	0 - 255 cada uno	0

EVO SPARK CON HEAT = ON MANTIENE EL CANAL 1 A 255 MIENTRAS LA CONSOLA ESTÉ ARMADA, DE MODO QUE EL APARATO SE PRECALIENTA DE FORMA CONTINUA. CLEAN Y OFF SOLO DAN SALIDA MIENTRAS SE DISPARA.

EN LOS TIPOS DE APARATO INTEGRADOS LA DIRECCIÓN DMX INICIAL ES FIJA EN 1. POR TANTO, LOS APARATOS FX DEBEN DIRECCIONARSE EN LA DIRECCIÓN 1, O EN DIRECCIONES CONSECUTIVAS CALCULADAS A PARTIR DE SU NÚMERO DE CANALES.

FUNCIONA-
MIENTO



GUÍA DE FUNCIONAMIENTO

ANTES DE EMPEZAR, CONECTE LOS APARATOS FX A DMX OUT Y ENCIENDA EL APARATO. EL INDICADOR DE ENCENDIDO PARPADEA TRES VECES Y LA PANTALLA PRINCIPAL APARECE AL CABO DE UNOS 1,5 SEGUNDOS. PARA MODIFICAR LOS AJUSTES, **GIRE LA LLAVE ARM A LA POSICIÓN DISARMED (DESARMADO)**.

- AJUSTE LOS PARÁMETROS: PULSE MENU, VAYA A LA FILA DESEADA CON UP Y DOWN, PULSE ENTER, AJUSTE EL VALOR CON UP Y DOWN Y PULSE ENTER DE NUEVO PARA GUARDAR.
- COMPRUEBE QUE EL TIPO DE APARATO, EL NÚMERO DE APARATOS Y EL MODO DE DISPARO COINCIDEN CON CÓMO ESTÁN REALMENTE DIRECCIONADAS LAS UNIDADES FX.
- SALGA DEL MENÚ DE AJUSTES CON MENU. LOS AJUSTES SE GUARDAN AUTOMÁTICAMENTE.
- PONGA EL INTERRUPTOR DMX ARM EN LA POSICIÓN DE ARMADO. EL INDICADOR DE ENCENDIDO PARPADEA AHORA UNA VEZ POR SEGUNDO Y LA SALIDA DMX ESTÁ ACTIVA.
- PULSE EL BOTÓN FIRE. EL LED DEL BOTÓN SE ENCIENDE Y LA SECUENCIA SE EJECUTA AUTOMÁTICAMENTE SEGÚN LOS AJUSTES, CON EL TIEMPO RESTANTE EN LA PANTALLA PRINCIPAL.
- PULSE DE NUEVO EL BOTÓN FIRE DURANTE EL DISPARO PARA DETENERLO INMEDIATAMENTE Y DEVOLVER LA CONSOLA A REPOSO.
- SI DURATION ES 0, LA CONSOLA ESTÁ EN MODO JOG: MANTENGA PULSADO EL BOTÓN FIRE PARA DISPARAR Y SUÉLTELO PARA PARAR.
- CON EL APARATO DESARMADO, LA SALIDA DMX SE DETIENE POR COMPLETO.
- ***PARA EL MODO CICLO, AJUSTE EL MODO SYNC CON UN INTERVAL DISTINTO DE CERO. EL EFECTO SE DISPARA, ESPERA EL INTERVALO Y SE REPITE HASTA QUE SE PULSE EL BOTÓN FIRE O SE DESARME EL APARATO.***

MODOS DE DISPARO Y TIEMPOS

MODO DE DISPARO	ORDEN
SYNC	TODOS LOS GRUPOS DE APARATOS DISPARAN A LA VEZ
CTR->ENDS	DISPARA HACIA FUERA, DEL CENTRO A AMBOS EXTREMOS
ENDS->CTR	DISPARA HACIA DENTRO, DE AMBOS EXTREMOS AL CENTRO
R->L	DISPARA DE DERECHA A IZQUIERDA
L->R	DISPARA DE IZQUIERDA A DERECHA

LOS APARATOS DIRECCIONADOS EN LA MISMA DIRECCIÓN RECIBEN SIEMPRE DATOS IDÉNTICOS, POR LO QUE LA CONSOLA PUEDE CONTROLAR MUCHOS MÁS APARATOS QUE GRUPOS DE APARATOS TIENE. ESTO ES ESPECIALMENTE IMPORTANTE EN MODO SYNC: COMO TODOS LOS GRUPOS DISPARAN EN UN ÚNICO PASO, SI SE DIRECCIONAN TODOS LOS APARATOS EN LA MISMA DIRECCIÓN, TODA LA INSTALACIÓN DISPARA A LA VEZ DESDE UN SOLO CANAL Y DEVICE NO. PUEDE DEJARSE EN 1.

EN LOS DEMÁS MODOS DE DISPARO CADA GRUPO SE DISPARA EN SU PROPIO PASO, POR LO QUE CADA GRUPO NECESITA SU PROPIA DIRECCIÓN PARA QUE LA SECUENCIA SEA VISIBLE. EL TOTAL DE DIRECCIONES OCUPADAS NO PUEDE SUPERAR 512, QUE ES LO QUE INDICA EL AVISO «!» JUNTO A DEVICE NO.

CÓMO FUNCIONAN LOS TIEMPOS

A CADA APARATO SE LE ASIGNA UN NÚMERO DE PASO SEGÚN EL MODO DE DISPARO. LA CONSOLA RECORRE DESPUÉS LOS PASOS EN ORDEN. EN CADA PASO HACE DOS COSAS INDEPENDIENTES: ENCIENDE LOS APARATOS DE ESE PASO Y APAGA LOS APARATOS DEL PASO ANTERIOR EXACTAMENTE UNA DURACIÓN DE PASO MÁS TARDE.

ESTO ES LO QUE HACE QUE EL AJUSTE OVERLAP SE COMPORTE COMO PARECE. EL INTERVALO DE PASO ES EL TIEMPO ENTRE EL ARRANQUE DE UN APARATO Y EL ARRANQUE DEL SIGUIENTE:

- OVERLAP = 0 %: EL INTERVALO ES DURATION MÁS EL AJUSTE INTERVAL. LOS APARATOS DISPARAN UNO TRAS OTRO CON UNA PAUSA ENTRE ELLOS.
- OVERLAP MAYOR QUE 0 %: EL INTERVALO ES DURATION MULTIPLICADO POR (100 - OVERLAP) / 100. EL SIGUIENTE APARATO ARRANCA ANTES, MIENTRAS EL ANTERIOR SIGUE FUNCIONANDO HASTA QUE SE CUMPLE SU PROPIA DURATION.

EJEMPLO PRÁCTICO

CON 6 APARATOS, DURATION = 1 S, INTERVAL = 0 S Y OVERLAP = 5 %, EL INTERVALO PASA A SER 950 MS. EL APARATO 1 ARRANCA A LOS 0 MS Y SE DETIENE A LOS 1000 MS. EL APARATO 2 ARRANCA A LOS 950 MS Y SE DETIENE A LOS 1950 MS, Y ASÍ SUCESIVAMENTE. EL SOLAPAMIENTO DE 50 MS ES VISIBLE EN LA SALIDA DMX, Y CADA APARATO SIGUE DISPARANDO DURANTE EL SEGUNDO COMPLETO.

EL TIEMPO TOTAL DE UNA SECUENCIA ES LA DURACIÓN DEL PASO MÁS EL NÚMERO DE INTERVALOS, QUE ES EL VALOR QUE SE MUESTRA EN EL CAMPO DE CUENTA ATRÁS.

> OVERLAP TIENE PRIORIDAD SOBRE INTERVAL. PONGA OVERLAP A 0 % SI DESEA UTILIZAR EL AJUSTE INTERVAL.

> EN MODO SYNC SOLO HAY UN PASO, POR LO QUE OVERLAP E INTERVAL NO SE APLICAN AL TIEMPO DE PASO. EN SU LUGAR, INTERVAL SE UTILIZA PARA LA ESPERA DEL CICLO.

BATERÍA Y PROBLEMAS

07

INSTALACIÓN DE LA BATERÍA

- RETIRE LA TAPA DE LA BATERÍA DE LA PARTE INFERIOR DEL APARATO.
- INTRODUZCA UNA CELDA 18650 CON LA POLARIDAD CORRECTA. LA CELDA NO SE SUMINISTRA DE SERIE; ADQUIÉRALA LOCALMENTE.
- CONECTE LA ALIMENTACIÓN DE RED PARA ACTIVAR LA BATERÍA.
- LA CARGA SE GESTIONA AUTOMÁTICAMENTE SIEMPRE QUE HAYA ALIMENTACIÓN DE RED CONECTADA, AUNQUE EL APARATO ESTÉ APAGADO.
- CARGUE LA BATERÍA AL MENOS UNA VEZ AL MES, SE ESTÉ USANDO O NO, PARA PROLONGAR SU VIDA ÚTIL.
- UTILICE CELDAS DE 3,7 V O 4,2 V.

Solución de problemas

Síntoma	Comprobación
No hay salida DMX	El interruptor DMX ARM debe estar en la posición de armado. La salida DMX está totalmente desactivada cuando está desarmado.
Las teclas del menú no hacen nada	La consola está armada. Desármela para usar el menú de ajustes.
El menú de ajustes se cierra solo	El menú vuelve a la pantalla principal tras 10 segundos de inactividad.
Un aparato no dispara	Compruebe el número de aparatos, el tipo de aparato y el modo de disparo, y después verifique el direccionamiento DMX.
No aparece «!» pero falta un aparato	Compruebe la dirección DMX inicial y el número de canales. El último aparato no debe superar la dirección 512.
El porcentaje de batería parece incorrecto	Cargue la batería por completo. La lectura se actualiza una vez cada 30 segundos.
La pantalla está en blanco al encender	Compruebe el nivel de la batería o conecte la alimentación de red.

GARANTÍA

08

GARANTÍA

GRACIAS POR ELEGIR NUESTROS PRODUCTOS. EL PERIODO DE GARANTÍA ES DE UN AÑO A PARTIR DE LA FECHA DE ENVÍO.

SI SE PRODUCE UN PROBLEMA DE CALIDAD EN LOS 7 DÍAS SIGUIENTES A LA SALIDA DE FÁBRICA, CAMBIAREMOS EL APARATO POR UNO COMPLETAMENTE NUEVO DEL MISMO MODELO.

DURANTE EL PERIODO DE GARANTÍA OFRECEMOS MANTENIMIENTO GRATUITO PARA AVERÍAS DE HARDWARE, EXCEPTO LOS DAÑOS EN EL APARATO CAUSADOS POR FACTORES HUMANOS. NO REPARE EL APARATO SIN AUTORIZACIÓN DEL FABRICANTE.

NO ESTÁN CUBIERTOS POR LA GARANTÍA:

- DAÑOS CAUSADOS POR UN TRANSPORTE, USO, GESTIÓN O MANTENIMIENTO INADECUADOS, O POR FACTORES HUMANOS.
- DESMONTAJE, MODIFICACIÓN O REPARACIÓN SIN AUTORIZACIÓN.
- DAÑOS POR CAUSAS EXTERNAS, COMO RAYOS O FALLOS DEL SUMINISTRO ELÉCTRICO.
- DAÑOS CAUSADOS POR UNA INSTALACIÓN O UN USO INADECUADOS.

PARA LOS DAÑOS FUERA DEL ALCANCE DE LA GARANTÍA PODEMOS OFRECER UN SERVICIO DE REPARACIÓN DE PAGO. PARA SOLICITAR EL SERVICIO DE MANTENIMIENTO ES NECESARIA LA FACTURA.

LOS CERTIFICADOS CE (COMPATIBILIDAD ELECTROMAGNÉTICA EMC Y BAJA TENSIÓN LVD) DE ESTE PRODUCTO ESTÁN DISPONIBLES EN LA FICHA DEL PRODUCTO EN WWW.GRUPOPRISMAPRO.COM.

> **TODA LA INFORMACIÓN ESTÁ SUJETA A CAMBIOS SIN PREVIO AVISO.**

VERSIÓN DEL MANUAL V1.0 (29/09/2026). PUEDE DESCARGAR LA ÚLTIMA VERSIÓN DE ESTE MANUAL DE USUARIO EN NUESTRA WEB: WWW.GRUPOPRISMAPRO.COM

USER MANUAL

PRODUCT DESCRIPTION

THE DISPARADOR FX IS A COMPACT DMX512 EFFECTS CONSOLE DESIGNED FOR PARTIES, DJ PERFORMANCES AND TOURING USE. IT ADDRESSES UP TO 32 GROUPS OF FX DEVICES OVER A SINGLE DMX LINE, AND EVERY PARAMETER IS SET FROM A 2.4-INCH COLOUR LCD AND FOUR BUTTONS.

THE CONSOLE SUPPORTS FIVE BUILT-IN DEVICE TYPES, FIVE FIRING PATTERNS, ADJUSTABLE STEP DURATION, INTERVAL, OVERLAP, AND A CONFIGURABLE SAFETY CHANNEL.

01 Safety 29

02 Features 31

03 Technical specifications 33

04 Structure and interface 35

05 Setting menu and parameters 39

06 Operation and firing modes 44

07 Battery and troubleshooting 47

08 Warranty 50

SAFETY

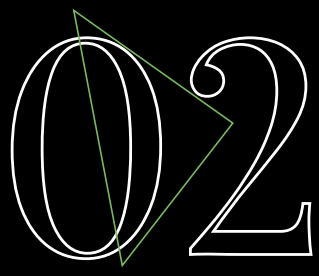
01

SAFETY CONSIDERATIONS

READ THIS MANUAL CAREFULLY BEFORE OPERATING THE DISPARADOR FX. KEEP THE FOLLOWING PRECAUTIONS IN MIND:

- KEEP THE DISPARADOR FX DRY. DO NOT USE IT IN RAIN OR SNOW.
- UNPLUG THE POWER CORD DURING THUNDERSTORMS, OR WHENEVER THE UNIT WILL NOT BE USED FOR AN EXTENDED PERIOD.
- IF ANY LIQUID IS SPILLED ONTO THE UNIT, POWER IT OFF IMMEDIATELY AND CLEAN IT BEFORE REUSE.
- DO NOT OPEN OR REPAIR THE UNIT YOURSELF. UNAUTHORIZED REPAIR MAY DAMAGE THE MACHINE AND VOIDS THE WARRANTY.

FEATURES



FEATURES

- COMPACT SIZE WITH A 2.4-INCH NON-TOUCH COLOUR LCD AND FOUR NAVIGATION BUTTONS
- DRIVES UP TO 32 DMX ADDRESS GROUPS. THE NUMBER OF FIXTURES IS NOT LIMITED BY THE CONSOLE - PATCH ANY NUMBER OF UNITS TO THE SAME ADDRESS AND THEY FIRE TOGETHER
- FIVE BUILT-IN DEVICE TYPES PLUS A FULLY CUSTOMISABLE MODE OF UP TO 32 CHANNELS
- FIVE FIRING PATTERNS: SYNC, CENTRE TO ENDS, ENDS TO CENTRE, RIGHT TO LEFT, LEFT TO RIGHT
- ADJUSTABLE STEP DURATION, INTERVAL AND OVERLAP (0-100%)
- JOG MODE (HOLD TO FIRE) AND TIMED MODE (PRESS TO FIRE, RUNS AUTOMATICALLY)
- CYCLE MODE FOR CONTINUOUS UNATTENDED OPERATION
- CONFIGURABLE SAFETY CHANNEL THAT ALWAYS TAKES PRIORITY ON AN ADDRESS CONFLICT
- CONSUMABLE TRACKING TIMER DISPLAYED ON THE MAIN SCREEN
- BUILT-IN BATTERY WITH ON-SCREEN CHARGE INDICATION

SPECIFICA-
TIONS

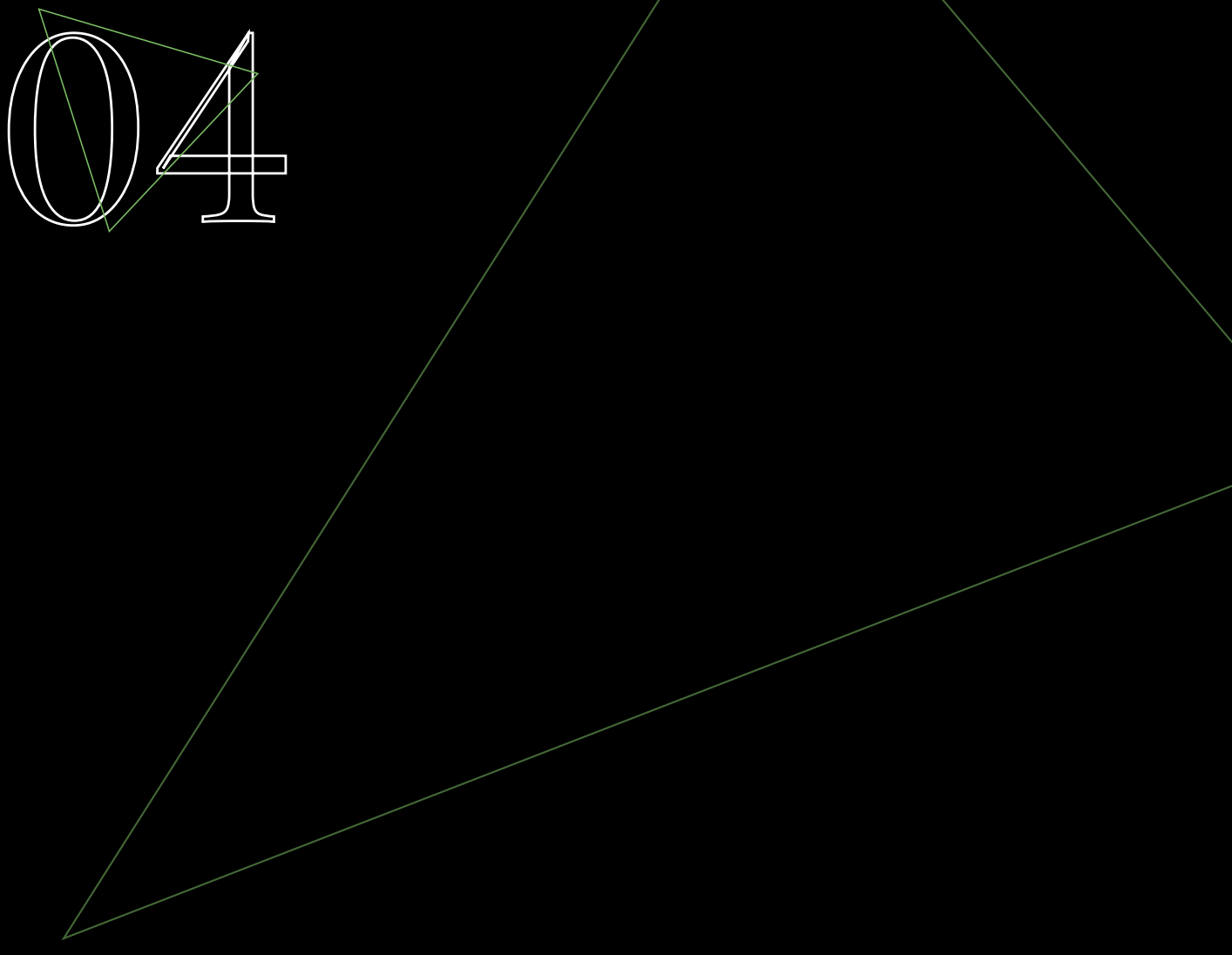
03

TECHNICAL SPECIFICATIONS

ITEM	SPECIFICATION
DISPLAY	2.4-INCH COLOUR LCD
INTERFACE	LCD + UP / DOWN / ENTER / MENU BUTTONS + FIRE BUTTON
DEVICE CONTROL	1 TO 32 ADDRESS GROUPS.
DMX OUTPUT	3-PIN AND 5-PIN XLR OUT, USB-A
FIRING MODES	SYNC, CTR->ENDS, ENDS->CTR, R->L, L->R
DURATION	0 TO 999 S (0 = JOG MODE)
INTERVAL	0 TO 999 S
OVERLAP	0 TO 100 %
START ADDRESS	1 TO 512
SAFETY CHANNEL	0 (DISABLED) OR 1 TO 512, VALUE 0 TO 255
POWER INPUT	AC 100-240 V, 50/60 HZ
WORK POWER	10 W
WORK TEMPERATURE	-20 TO 50 ℃
BATTERY	1 X 18650 CELL (PURCHASED LOCALLY), APPROX. 24 H STANDBY
DIMENSIONS	166 X 161 X 118 MM
WEIGHT	1.25 KG
SAFETY SWITCH	YES (DMX ARM)

THE FIRE BUTTON LED LIGHTS WHILE THE CONSOLE IS FIRING. THE POWER INDICATOR BLINKS ONCE PER SECOND WHILE ARMED.

STRUCTURE & INTERFACE



STRUCTURE AND INTERFACE



DISPARADOR FX

Structure and Interface

No.	Part	Function
1	2.4-inch LCD	Colour display for the main screen and the setting menu. Not a touch screen, all operation is by the four buttons
2	UP button	Previous menu row / increase value (auto-repeat when held)
3	DOWN button	Next menu row / decrease value (auto-repeat when held)
4	ENTER button	Enter edit mode / confirm and save the value
5	MENU button	Enter the setting menu / return to the main screen
6	FIRE button	Start or stop firing. Button LED lights while firing
7	DMX ARM switch	DMX master enable. Menu keys are disabled while armed
8	Power ON/OFF	Power the unit. Indicator blinks three times at power-on, then once per second while armed
9	AC input	Mains power inlet
10	DMX 5-pin OUT	DMX output. Pin 4 carries no power
11	DMX 3-pin OUT	DMX output
12	USB-A	For wireless DMX transmitter

> **ONLY THE FIRE BUTTON OPERATES WHILE THE UNIT IS ARMED. THE FOUR SETTING KEYS ARE IGNORED, AND THE CONSOLE RETURNS TO THE MAIN SCREEN AUTOMATICALLY IF THE ARM SWITCH IS TURNED WHILE THE SETTING MENU IS OPEN.**

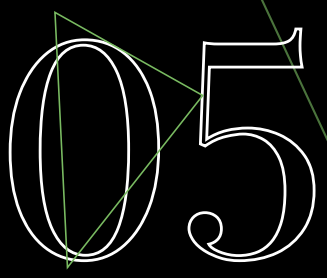
MAIN INTERFACE

THE MAIN SCREEN SHOWS THE CURRENT STATUS AT A GLANCE. ALL FIELDS UPDATE LIVE WHILE THE CONSOLE IS ARMED.

FIELD	SHOWS
STATUS	ARMED OR DISARMED. DMX OUTPUT IS ONLY LIVE IN ARMED STATE
DEVICE	DEVICE TYPE NAME, FOLLOWED BY X N WHEN THE DEVICE COUNT IS NOT IN SYNC MODE
EFFECTS	SUMMARY OF THE SELECTED EFFECT. CUSTOM SHOWS THE FIRST THREE CHANNEL VALUES; PRESET TYPES SHOW THEIR OPTION NAMES
ADDRESS	DMX START ADDRESS. ALWAYS 1 FOR THE BUILT-IN DEVICE TYPES
DURATION	STEP DURATION IN SECONDS, OR JOG WHEN 0
INTERVAL	STEP INTERVAL IN SECONDS, IGNORED WHEN OVERLAP IS NOT 0 %
OVERLAP	OVERLAP PERCENTAGE BETWEEN CONSECUTIVE DEVICES
FIRE MODE	CURRENT FIRING PATTERN
COUNTDOWN	TIME REMAINING FOR THE CURRENT STEP, OR THE INTERVAL WAIT DURING CYCLE MODE
MODE	FIRING, TIMED MODE, JOG MODE, OR THE REMAINING CYCLE INTERVAL
BATTERY	BATTERY CHARGE PERCENTAGE WITH A CHARGING INDICATOR

> **THE FIRE BUTTON LED FOLLOWS THE FIRING STATE.**

SETTING MENU



SETTING MENU

PRESS MENU TO OPEN THE SETTING MENU. THE LIST SHOWS FIVE ROWS AT A TIME AND SCROLLS AS YOU MOVE THROUGH IT.

BUTTON	BROWSE MODE	EDIT MODE
UP	MOVE TO THE PREVIOUS ROW	INCREASE THE VALUE BY 1
DOWN	MOVE TO THE NEXT ROW	DECREASE THE VALUE BY 1
ENTER	ENTER EDIT MODE	CONFIRM AND SAVE THE VALUE
MENU	RETURN TO THE MAIN SCREEN	CANCEL AND DISCARD THE CHANGE

IN EDIT MODE THE SELECTED VALUE IS SHOWN IN RED. AFTER ENTER THE ROW FLASHES GREEN BRIEFLY TO CONFIRM THE SAVE.

> **THE MENU IS DISABLED WHILE THE UNIT IS ARMED.**

Parameter Reference

Parameter	Range	Default	Description
Duration	0 - 999 s	0	Step firing duration. When 0 the console is in JOG mode: hold the FIRE button to fire and release to stop. When greater than 0, press FIRE once and the sequence runs automatically.
Interval	0 - 999 s	0	Time between steps when Overlap is 0 %. In Sync mode with a non-zero interval the console runs in cycle mode and repeats the effect forever.
Overlap	0 - 100 %	0	Percentage of the step duration by which the next device starts early. Overlap takes priority over Interval. Each device still fires for the full Duration.
Device	see below	FOGJET CO2 IP-C 11CH	Device type. Changing the device type reloads that type's own stored channel values.
Fire Mode	Sync / Ctr->Ends / Ends->Ctr / R->L / L->R	Sync	Firing pattern across the connected devices.
Device No.	1 - 32	6	Number of connected FX devices. Hidden in Sync mode. A ! next to the value warns that the last device would fall outside DMX address 512.
Start Addr	1 - 512	1	CUSTOM only. DMX start address of the first device. Each following device is allocated the next group of channels.
CH Mode	1 - 32	1	CUSTOM only. Number of channels per device. The menu then shows one row CH 1 to CH n for the DMX value of each channel.
Safety Ch	0 - 512	0 (Disabled)	CUSTOM only. A channel that is forced to Safety Val on every step, so an emergency output is available. It is written after the device channels and therefore wins if the addresses overlap.
Safety Val	0 - 255	0	CUSTOM only. Value written to the Safety Ch channel. Only shown when Safety Ch is not 0.

Device-specific parameters

Device type	Channels	Parameter	Range	Default
FOGJET CO2 IP-C 11CH	11	Color1	RGB Off, Red, Green, Blue, Yellow, Cyan, Purple, White, Auto	Red
		Color2	same as Color1	Red
FOGJET CO2 IP-C 5CH	5	Color1	same as Color1	Red
		Color2	same as Color1	Red
EVO SPARK 2CH	2	HEAT	ON, CLEAN, OFF	ON
		Height	F1, F2, F3, F4, F5	F5
CO2 JET 1CH	1	DMX Value	1 - 255	255
CUSTOM	1 - 32	CH 1 ... CH n	0 - 255 each	0

EVO SPARK HEAT = ON KEEPS CHANNEL 1 AT 255 FOR AS LONG AS THE CONSOLE IS ARMED, SO THE UNIT PRE-HEATS CONTINUOUSLY. CLEAN AND OFF ONLY OUTPUT WHILE FIRING.

FOR THE BUILT-IN DEVICE TYPES THE DMX START ADDRESS IS FIXED AT 1. THE FX DEVICES MUST THEREFORE BE PATCHED TO ADDRESS 1, OR TO CONSECUTIVE ADDRESSES CALCULATED FROM THEIR CHANNEL COUNT.

OPERATION

06

OPERATION GUIDE

BEFORE STARTING, PATCH THE FX DEVICES TO DMX OUT, SWITCH THE UNIT ON. THE POWER INDICATOR BLINKS THREE TIMES, THEN THE MAIN SCREEN APPEARS AFTER ABOUT 1.5 SECONDS. TO EDIT SETTINGS, PLEASE **SWITCH THE ARM KEY TO DISARMED MODE**.

- SET UP THE PARAMETERS: PRESS MENU, MOVE TO THE REQUIRED ROW WITH UP AND DOWN, PRESS ENTER, ADJUST THE VALUE WITH UP AND DOWN, THEN PRESS ENTER AGAIN TO SAVE.
- CONFIRM THE DEVICE TYPE, THE DEVICE COUNT AND THE FIRING MODE MATCH HOW THE FX UNITS ARE ACTUALLY PATCHED.
- LEAVE THE SETTING MENU WITH MENU. THE SETTINGS ARE SAVED AUTOMATICALLY.
- SWITCH THE DMX ARM SWITCH TO THE ARMED POSITION. THE POWER INDICATOR NOW BLINKS ONCE PER SECOND AND DMX OUTPUT IS LIVE.
- PRESS THE FIRE BUTTON. THE BUTTON LED LIGHTS AND THE SEQUENCE RUNS AUTOMATICALLY ACCORDING TO THE SETTINGS, WITH THE REMAINING TIME SHOWN ON THE MAIN SCREEN.
- PRESS THE FIRE BUTTON AGAIN DURING FIRING TO STOP IMMEDIATELY AND RETURN THE CONSOLE TO STANDBY.
- IF DURATION IS 0 THE CONSOLE IS IN JOG MODE: PRESS AND HOLD THE FIRE BUTTON TO FIRE, AND RELEASE TO STOP.
- WHEN THE UNIT IS DISARMED, DMX OUTPUT STOPS COMPLETELY.
- ***IN CYCLE MODE, SET SYNC MODE WITH A NON-ZERO INTERVAL. THE EFFECT FIRES, WAITS FOR THE INTERVAL, AND REPEATS UNTIL THE FIRE BUTTON IS PRESSED OR THE UNIT IS DISARMED.***

FIRING MODES AND TIMING

FIRE MODE	ORDER
SYNC	ALL DEVICE GROUPS FIRE TOGETHER
CTR->ENDS	FIRES OUTWARDS FROM THE CENTRE TO BOTH ENDS
ENDS->CTR	FIRES INWARDS FROM BOTH ENDS TO THE CENTRE
R->L	FIRES FROM THE RIGHT TOWARDS THE LEFT
L->R	FIRES FROM THE LEFT TOWARDS THE RIGHT

FIXTURES PATCHED TO THE SAME ADDRESS ALWAYS RECEIVE IDENTICAL DATA, SO THE CONSOLE CAN DRIVE FAR MORE FIXTURES THAN IT HAS DEVICE GROUPS. THIS MATTERS MOST IN SYNC MODE: BECAUSE ALL GROUPS FIRE IN A SINGLE STEP, PATCHING EVERY FIXTURE TO THE SAME ADDRESS MAKES THE WHOLE RIG FIRE TOGETHER FROM ONE CHANNEL, AND DEVICE NO. CAN BE LEFT AT 1.

IN THE OTHER FIRING MODES EACH GROUP IS FIRED IN ITS OWN STEP, SO EVERY GROUP NEEDS ITS OWN ADDRESS FOR THE SEQUENCE TO BE VISIBLE. THE TOTAL ADDRESS FOOTPRINT MUST NOT EXCEED 512, WHICH IS WHAT THE ! WARNING NEXT TO DEVICE NO. REPORTS.

HOW THE TIMING WORKS

EACH DEVICE IS ALLOCATED A STEP NUMBER ACCORDING TO THE FIRING MODE. THE CONSOLE THEN WALKS THROUGH THE STEPS IN ORDER. FOR EVERY STEP IT DOES TWO INDEPENDENT THINGS: IT SWITCHES THE DEVICES OF THAT STEP ON, AND IT SWITCHES THE DEVICES OF THE PREVIOUS STEP OFF EXACTLY ONE STEP DURATION LATER.

THIS IS WHAT MAKES THE OVERLAP SETTING BEHAVE THE WAY IT LOOKS. THE STEP INTERVAL IS THE TIME BETWEEN ONE DEVICE STARTING AND THE NEXT ONE STARTING:

- OVERLAP = 0 %: THE INTERVAL IS DURATION PLUS THE INTERVAL SETTING. THE DEVICES FIRE ONE AFTER ANOTHER WITH A GAP.
- OVERLAP GREATER THAN 0 %: THE INTERVAL IS DURATION MULTIPLIED BY (100 - OVERLAP) / 100. THE NEXT DEVICE STARTS EARLY, WHILE THE PREVIOUS DEVICE KEEPS RUNNING UNTIL ITS OWN DURATION HAS ELAPSED.

WORKED EXAMPLE

WITH 6 DEVICES, DURATION = 1 S, INTERVAL = 0 S AND OVERLAP = 5 %, THE INTERVAL BECOMES 950 MS. DEVICE 1 STARTS AT 0 MS AND STOPS AT 1000 MS. DEVICE 2 STARTS AT 950 MS AND STOPS AT 1950 MS, AND SO ON. THE 50 MS OVERLAP IS VISIBLE ON THE DMX OUTPUT, AND EVERY DEVICE STILL FIRES FOR THE FULL 1 SECOND.

THE TOTAL TIME OF A SEQUENCE IS THE STEP DURATION PLUS THE NUMBER OF INTERVALS, WHICH IS THE VALUE SHOWN IN THE COUNTDOWN FIELD.

> OVERLAP TAKES PRIORITY OVER INTERVAL. SET OVERLAP TO 0 % IF YOU WANT TO USE THE INTERVAL SETTING.

> IN SYNC MODE THERE IS ONLY ONE STEP, SO OVERLAP AND INTERVAL DO NOT APPLY TO THE STEP TIMING. INTERVAL IS USED FOR THE CYCLE WAIT INSTEAD.

BATTERY & FAULTS

07

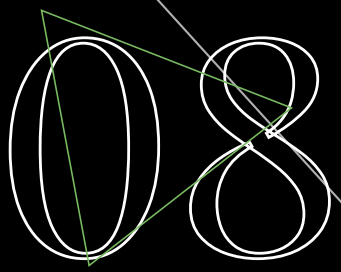
BATTERY INSTALLATION

- REMOVE THE BATTERY COVER ON THE UNDERSIDE OF THE UNIT.
- INSERT ONE 18650 CELL IN THE CORRECT POLARITY. THE CELL IS NOT SUPPLIED AS STANDARD; PURCHASE IT LOCALLY.
- CONNECT MAINS POWER TO ACTIVATE THE BATTERY.
- CHARGING IS MANAGED AUTOMATICALLY WHENEVER MAINS POWER IS CONNECTED, EVEN IF THE UNIT IS SWITCHED OFF.
- CHARGE THE BATTERY AT LEAST ONCE A MONTH, WHETHER OR NOT IT IS BEING USED, TO PROLONG ITS SERVICE LIFE.
- USE CELLS RATED 3.7 V OR 4.2 V.

Troubleshooting

Symptom	Check
No DMX output	The DMX ARM switch must be in the armed position. DMX output is completely disabled when disarmed.
The menu keys do nothing	The console is armed. Disarm it to use the setting menu.
The setting menu keeps closing	The menu returns to the main screen after 10 seconds of inactivity.
A device does not fire	Check the device count, the device type and the firing mode, then verify the DMX patching.
No ! but a device is missing	Check the DMX start address and the channel count. The last device must not exceed address 512.
Battery percentage looks wrong	Charge the battery fully. The reading updates once every 30 seconds.
Screen is blank at power-on	Check battery level or connect to mains input

WARRANTY



WARRANTY

THANK YOU FOR CHOOSING OUR PRODUCTS. THE WARRANTY PERIOD IS ONE YEAR FROM THE DATE OF SHIPMENT.

IF A QUALITY PROBLEM OCCURS WITHIN 7 DAYS OF LEAVING THE FACTORY, WE WILL EXCHANGE THE UNIT FOR A BRAND NEW UNIT OF THE SAME MODEL.

DURING THE WARRANTY PERIOD WE PROVIDE FREE MAINTENANCE FOR HARDWARE MALFUNCTIONS, EXCLUDING INSTRUMENT DAMAGE CAUSED BY HUMAN FACTORS. PLEASE DO NOT REPAIR THE UNIT WITHOUT FACTORY AUTHORISATION.

THE FOLLOWING ARE NOT COVERED BY THE WARRANTY:

- DAMAGE CAUSED BY IMPROPER TRANSPORTATION, USE, MANAGEMENT OR MAINTENANCE, OR BY HUMAN FACTORS.
- DISASSEMBLY, MODIFICATION OR REPAIR WITHOUT AUTHORISATION.
- DAMAGE CAUSED BY EXTERNAL CAUSES SUCH AS LIGHTNING STRIKES OR POWER SUPPLY FAULTS.
- DAMAGE CAUSED BY IMPROPER INSTALLATION OR USE.

FOR DAMAGE OUTSIDE THE WARRANTY SCOPE WE CAN PROVIDE A PAID REPAIR SERVICE. AN INVOICE IS REQUIRED WHEN REQUESTING MAINTENANCE SERVICE.

THE CE CERTIFICATES (ELECTROMAGNETIC COMPATIBILITY EMC AND LOW VOLTAGE LVD) OF THIS PRODUCT ARE AVAILABLE ON THE PRODUCT PAGE AT WWW.GRUPOPRISMAPRO.COM.

> **EVERY PIECE OF INFORMATION IS SUBJECT TO CHANGE WITHOUT PRIOR NOTICE.**

USER MANUAL VERSION V1.0 (2026/09/29). YOU CAN DOWNLOAD THE LATEST VERSION OF THIS USER MANUAL ON OUR WEBSITE: WWW.GRUPOPRISMAPRO.COM